

PT

MANUAL TÉCNICO

1	2	3
4	5	6
7	8	9
 A	0	 B

MYCOMELIT: A APLICAÇÃO PARA O PROFISSIONAL



FREE DOWNLOAD



Download on the
App Store

GET IT ON
Google Play

Módulo teclado numérico

Art. UT9279M

 **Comelit®**
Passion. Technology. Design.

Avisos

Utilização prevista

Este produto Comelit foi projectado e realizado com o intuito de ser utilizado na concepção de instalações de comunicação áudio e vídeo em edifícios residenciais, comerciais, industriais, públicos ou de utilização pública.

Instalação

Todas as actividades relacionadas com a instalação de produtos Comelit devem ser realizadas por pessoal tecnicamente qualificado, seguindo atentamente as indicações dos manuais/instruções dos respectivos produtos.

Condutores

Cortar a alimentação eléctrica antes de realizar qualquer tipo de operação.

Utilizar condutores de secção adequada em função das distâncias e respeitando as indicações no manual do sistema.

Recomenda-se não colocar condutores para a instalação nas mesmas condutas onde se encontram os cabos de energia (230 V ou superior).

Utilização segura

Para a utilização segura dos produtos Comelit é necessário:

- seguir com atenção as indicações dos manuais/instruções;
- certificar-se de que a instalação realizada com produtos Comelit não é adulterada/danificada.

Manutenção

Os produtos Comelit não requerem intervenções de manutenção além das normais operações de limpeza, que devem ser realizadas segundo as indicações nos manuais/instruções.

Eventuais reparações devem ser realizadas:

- no caso de produtos, exclusivamente pela **Comelit Group S.p.A.**;
- no caso de instalações, por pessoal tecnicamente qualificado.

Isenção de responsabilidade

A Comelit Group S.p.A. não assume qualquer responsabilidade por

- utilizações diferentes das previstas;
- desrespeito pelas indicações e avisos presentes neste manual/instruções.

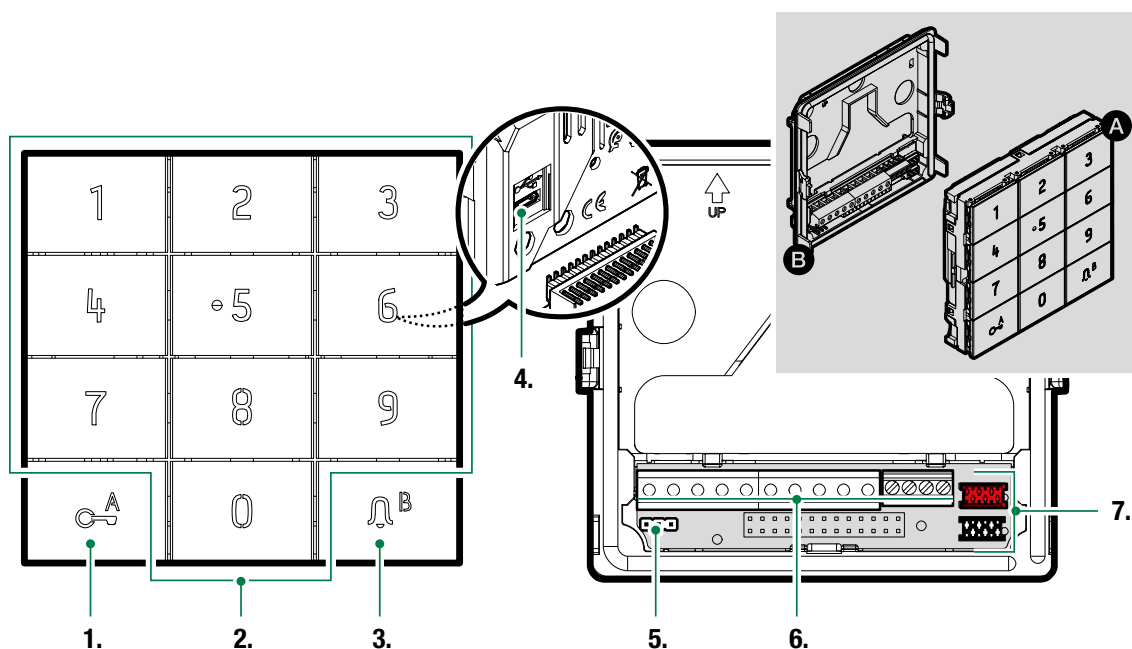
A Comelit Group S.p.A. reserva o direito de modificar a qualquer momento e sem aviso prévio o descrito no presente manual/instruções.

Índice

Descrição	3	Utilização como módulo de chamada.....	9
Características técnicas	4	Modificação do supercódigo	10
Instalação	5	Programação de parâmetros gerais.....	10
Remoção módulo	5	Activação/desactivação do buzzer	11
Ligação módulos áudio/vídeo Ultra.....	6	Programação do relé	11
Ligação stand-alone	7	Programação entrada relógio e tecla chave	11
Configuração predefinida	8	Programação código de acesso universal	11
LED de sinalização.....	8	Programação da retroiluminação das teclas	12
Modificação da configuração	8	Activação permanente da retroiluminação do módulo teclado numérico em modo stand-alone	12
Programação a partir do teclado numérico.....	8	Reposição das configurações de fábrica	12
Modificar configurações do relé.....	8	Programação com ViP Manager	12
Criação de um código de acesso	9	Ligações disponíveis para programação através de ViP Manager...	12
Utilização de um código de acesso	9	Pesquisa de dispositivos a configurar	12
Eliminar um código de acesso.....	9	Compilação directório	13
Eliminação total dos códigos de acesso	9	Desempenho do sistema e esquemas	14

Descrição

Módulo com teclado numérico para botoneira Ultra, compatível com todos os sistemas. Utilizado como módulo **para chamar directamente o utilizador** através do código, se conhecido, e **para a função de controlo de acessos** com activação dos relés a bordo e das saídas dos módulos áudio ou áudio/vídeo e dos actuadores da instalação. Os códigos de acesso podem ser permanentes (sempre válidos), por utilização (válidos por um determinado número de utilizações) ou associados a uma data de validade. Neste último caso, a cada código pode ser atribuída uma data de início/fim de validade, dupla faixa horária diária e dias de validade. Cada código de acesso pode ter até 4 acções diferentes. É possível activar a função de reprodução da mensagem de áudio relevante ao premir cada tecla. Além disso, também existe um registo de eventos com todas as informações (códigos activados, utilizadores que os utilizaram, utilizadores chamados, etc.), no qual podem ser armazenados até 1275 eventos. Possui saída Wiegand para interface com sistemas de controlo de acessos. Desactivação automática da retroiluminação dos botões durante o dia através do sensor crepuscular do módulo áudio ou áudio/vídeo associado. Revestimento em liga de alumínio anodizado. Dimensões: 100x90x35 mm (1 módulo Ultra).



1. Tecla chave
2. Teclado numérico
3. Tecla campainha/LED de estado
4. Micro USB para ligação ao computador
5. JP1 comutador de derivação para aceder à programação



JP1 funcionamento normal



JP1 modo programação activa

6. Bateria de bornes de ligação:

RK entrada abertura da porta local

CK entrada função relógio para activar a tecla chave

GND negativo para CK e RK

NO1 NC1 COM1 contactos relé 1

NO2 COM2 contactos relé 2

V- V+ entrada de alimentação 12–33 V CC ou 12–24 V CA, para utilização em modo stand-alone (sem módulo áudio ou áudio/vídeo Ultra)

D1 D0 GND ligação da saída Wiegand

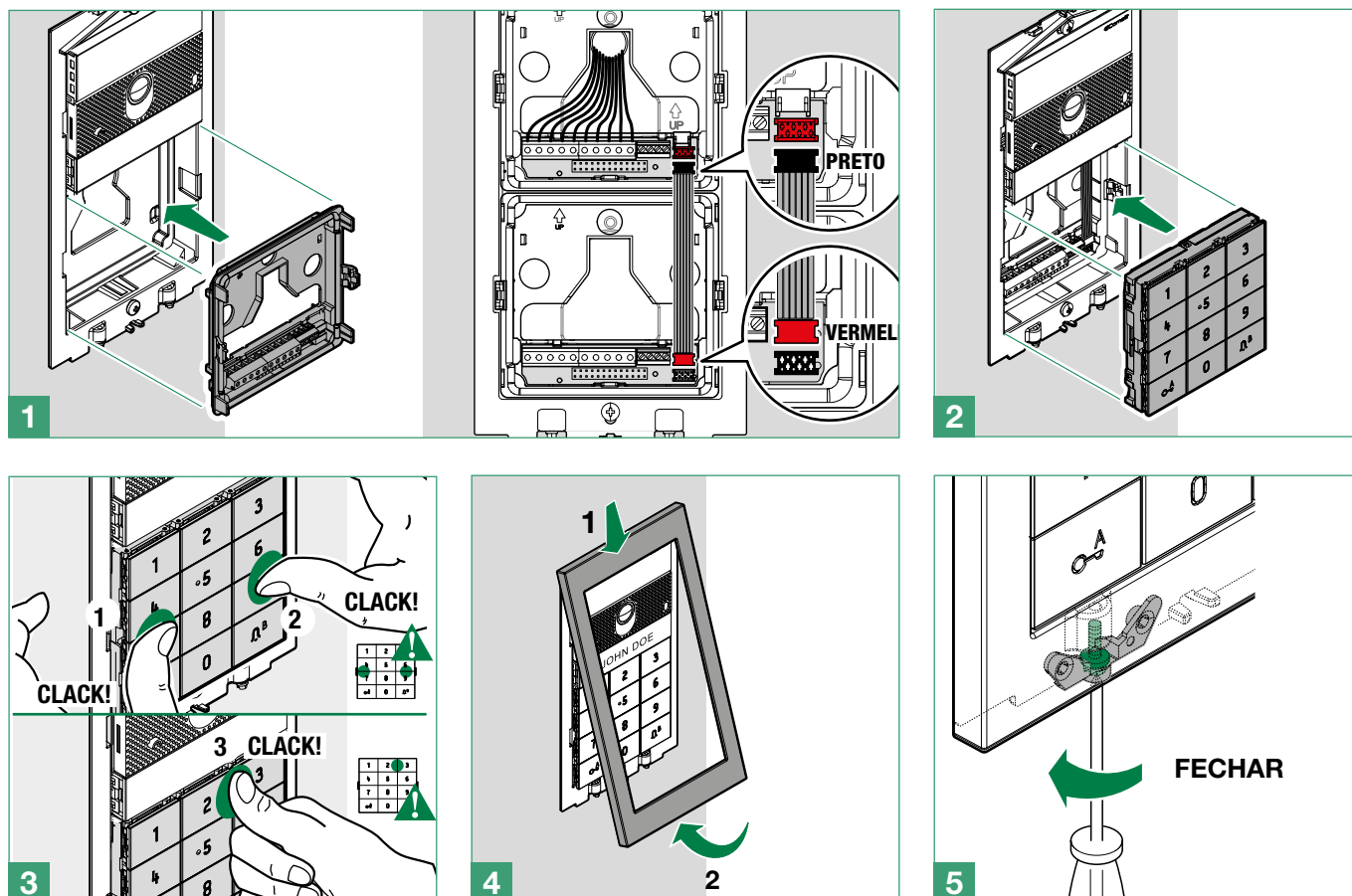
EM feedback de comando realizado na saída Wiegand

7. Conector para a ligação dos módulos anteriores/seguintes.

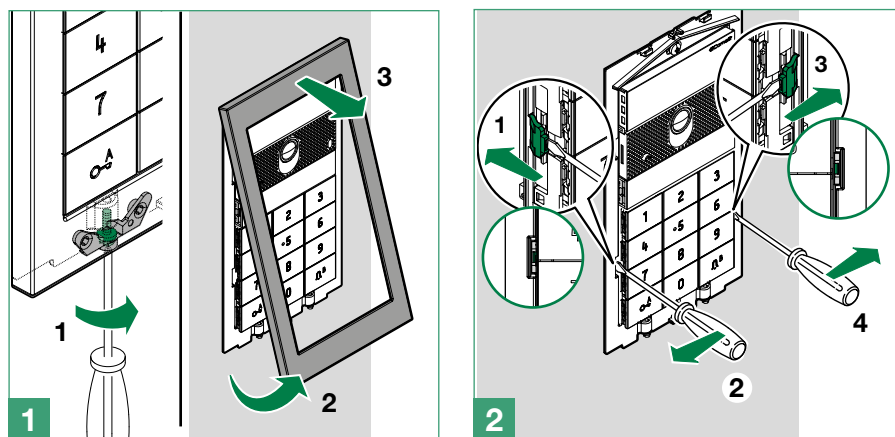
Características técnicas

DADOS GERAIS	Tipo	Modular
	Altura (mm)	90
	Largura (mm)	100
	Profundidade (mm)	35
	Peso do produto (g)	400
	Tipo de materiais de revestimento	Polycarbonato, alumínio anodizado
	Cor do produto	Alumínio
	Montagem de embutir	Sim, com acessório dedicado
	Montagem na parede	Sim, com acessório dedicado
SISTEMAS COMPATÍVEIS	Áudio/vídeo Simplebus2 com alimentador art. 4888C	Sim
	Áudio/vídeo Simplebus2 com alimentador art. 1210/1210A	Sim
	Áudio Simplebus2 com alimentador art. 1210/1210A	Sim
	Áudio Simplebus1	Sim
	ViP	Sim
CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS	Tipo de alimentação	Alimentação por bus vídeo-intercomunicador, Alimentação externa
	Tensão de alimentação	12÷33 V CC, 12 V CA
	Consumo máximo (W)	3,3
	Consumo com 1 relé biestável activado (mA)	75
	Consumo com 2 relés biestáveis activados (mA)	100
CARACTERÍSTICAS HARDWARE	Tipo de chamada	Digital
	Tipo de botões	Mecânico
	Número de botões (n.º)	12
	Cor da retroiluminação	Branca, apagada
	Bornes	RK CK GND NO1 NC1 COM1 NO2 COM2 V- V+ D1 D0 IN GND
	Número de entradas (n.º)	2
	Número de saídas (n.º)	2
	Tipo de saída	Relé (C-NO-NC, 4 A a 12÷24 V CA/V CC, arranque 10 A)
	Portas de comunicação	Micro-USB, 1 Wiegand
REGULAÇÕES	Luminosidade da retroiluminação	Sim
REDES E PROTOCOLOS DE COMUNICAÇÃO	Wiegand	4 bits por cada dígito introduzido, sem equivalência, com a adição do dígito “B” no fim da cadeia
MODO DE PROGRAMAÇÃO	Software ViP Manager	Sim
CARACTERÍSTICAS AMBIENTAIS E DE CONFORMIDADE	Grau de protecção IP	IP65
	Grau de protecção anti-adulteração IK	IK08
	Temperatura de funcionamento (°)	-25 ÷ 55
	Humidade de funcionamento (HR máx.) (%)	25 ÷ 95
	Classe ambiental	IV
	Certificações CE	RoHS II – 2011/65/UE (EN IEC 63000:2018), EMC 2014/30/UE (EN 61000-6-1:2007, EN 61000-6-3:2007+A1:2011)
PRINCIPAIS FUNÇÕES	Abertura da porta	Sim
	Número de relés auxiliares (n.º)	2
	Entrada para botão de abertura da porta local	Sim
	Controlo de acessos através de código de abertura da porta	Sim
	Número de códigos de abertura da porta (n.º)	4000

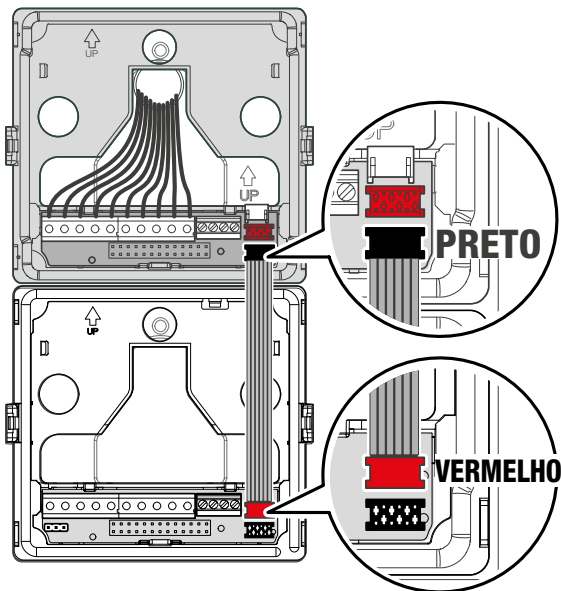
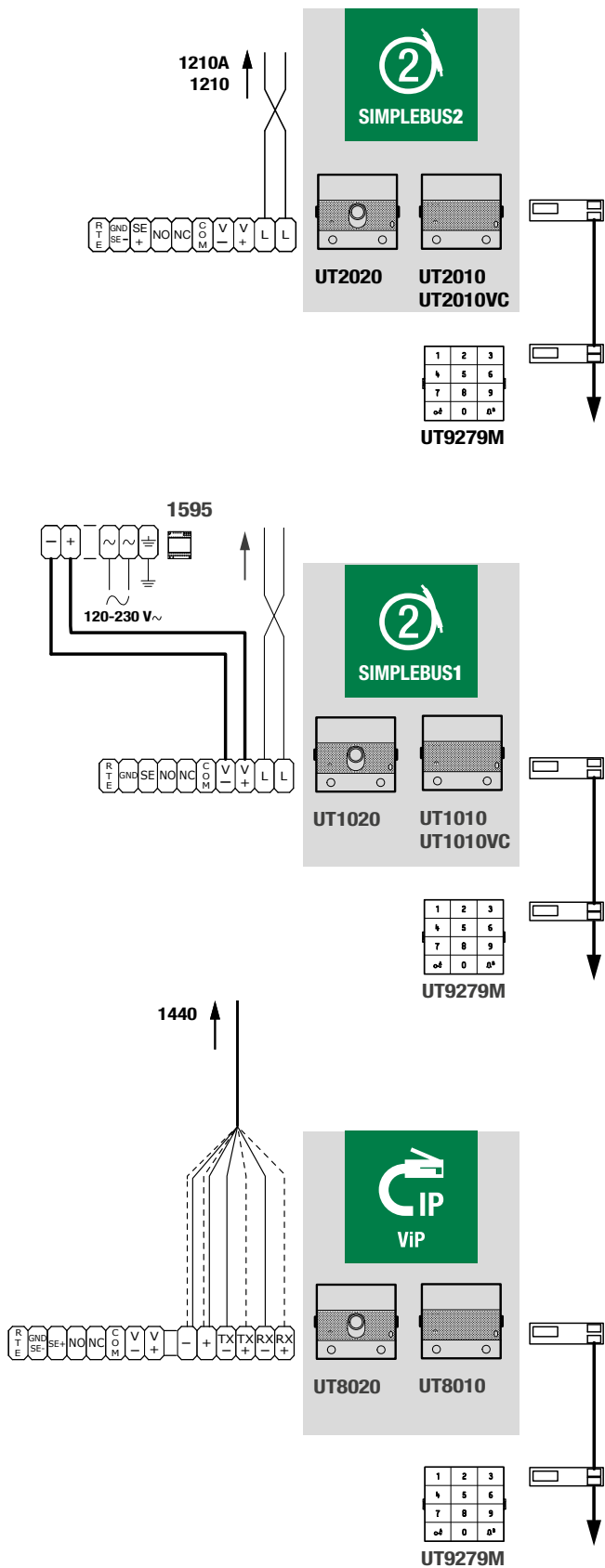
Instalação



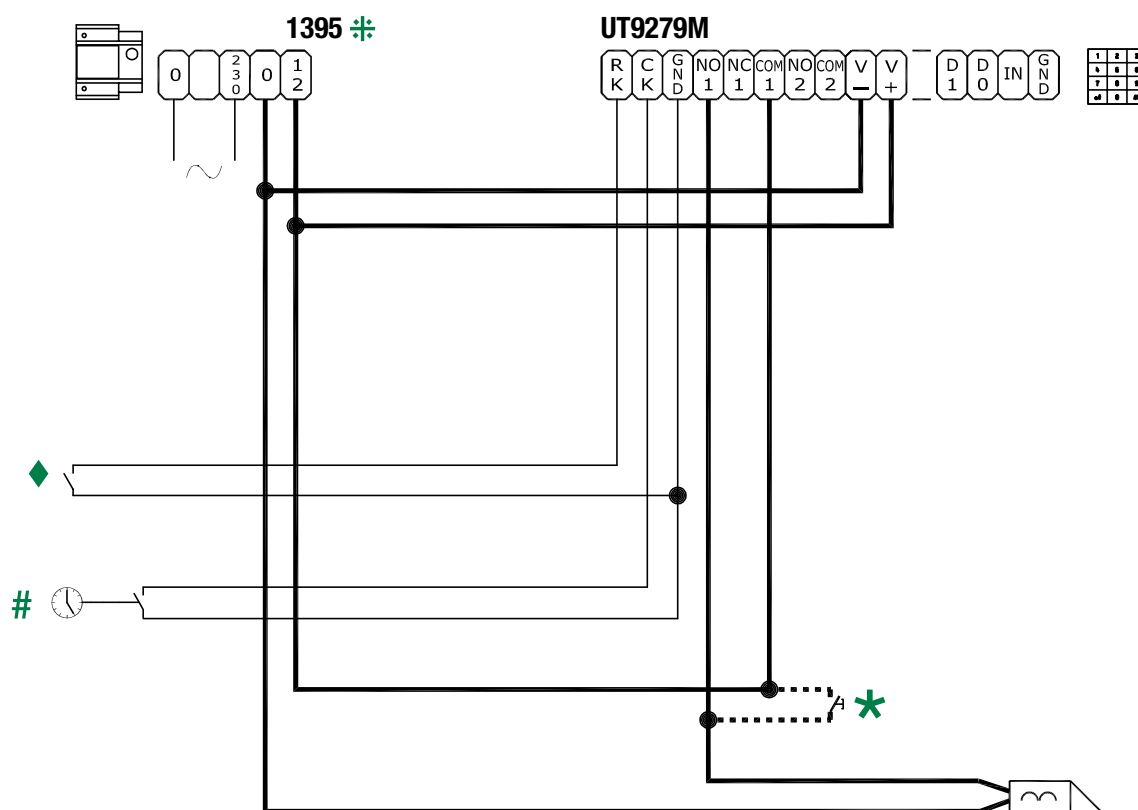
Remoção módulo



Ligação módulos áudio/vídeo Ultra



Ligação stand-alone



⚡ Também é possível utilizar o art. 1595.

Entrada função relógio para activar a tecla chave 

◆ Entrada abertura da porta local

★ Máx. 20 m. Botão de comando de abertura da porta local.

Configuração predefinida

PARÂMETRO	VALOR PREDEFINIDO
Supercódigo	778899 
Número de caracteres para os códigos de abertura	5
Relé associado à abertura *	Saída SE módulo
Validade do código	0 (permanente)
Temporização relé 1	2 segundos
Buzzer Relé 1	Desactivado
Temporização relé 2	2 segundos
Buzzer Relé 2	Desactivado
Função anti-agressão	Desactivada
Modo Wiegand	Desactivado. (Quando activado: sempre que a tecla é premida, o respectivo código é emitido em 4 bits para cada dígito sem equivalência, com a adição do dígito "B" no fim da cadeia)
Retroiluminação	Comandada pelo módulo áudio ou áudio/vídeo (se presente) ou sempre acesa (se stand-alone) 
Número máximo de erros	3
Reprodução da mensagem de áudio relevante ao premir cada tecla	Desactivado
Tipo de equipamento	SimpleBus
Buzzer	Activado
Entrada Relógio	Ao premir a tecla chave activa-se o relé 1
Campainha de relé activada	Desactivada
Código de acesso universal	(nenhum código predefinido)

 **ATENÇÃO:** recomenda-se alterar o supercódigo por questões de segurança.

* Relé activado quando um código de acesso válido é reconhecido.

Consultar: "[Activação permanente da retroiluminação...](#)"

Se não for alterada, esta é a configuração que será utilizada durante a programação dos códigos de abertura. É sempre possível modificá-la antes de programar os códigos, em caso de necessidade.

LED de sinalização

O LED de estado encontra-se atrás da tecla Ω^B . Modo de sinalização:

VERDE intermitente: introdução do código em curso

VERMELHO fixo: código rejeitado (activo por 3 segundos)

VERMELHO intermitente: teclado bloqueado devido a número excessivo de tentativas de introdução de código incorrecto. É necessário aguardar 15 segundos antes de voltar a introduzir um novo código.

AMARELO: módulo em programação

AZUL a piscar: modo relógio activo

Modificação da configuração

Para modificar a configuração do teclado numérico, é necessário aceder ao modo de programação.

Para aceder à programação, seleccionar um dos modos seguintes:

- introduzir o supercódigo no teclado numérico
- colocar o comutador de derivação (JP1) do teclado numérico no modo de programação
- usar o software ViP Manager que pode ser transferido gratuitamente a partir do website pro.comelitgroup.com

Programação a partir do teclado numérico

Modificar configurações do relé

Predefinição:

- o relé activado, quando é reconhecido um código de acesso válido, é a **saída SE** do módulo áudio ou áudio/vídeo
- os códigos de acesso são configurados como permanentes

Se o módulo teclado numérico estiver no modo stand-alone, ou caso se pretenda alterar estes parâmetros, é necessário seguir o procedimento seguinte antes de criar o código de acesso.

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Ω^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir B5	Ω^B 5
3. Introduzir o número correspondente à saída que se pretende activar [1] relé 1 do teclado [2] relé 2 do teclado [3] relé 1 e relé 2 do teclado [4] saída SE do módulo áudio ou áudio/vídeo (predefinição) [5] relé 1 do módulo áudio ou áudio/vídeo [6] actuador externo Valor predefinido: 4	(número)

4. Se no ponto 3 se escolheu “6 = actuador externo”, introduzir o endereço do actuador, caso contrário, premir 0 Valor predefinido: 0  O endereço do actuador deve obrigatoriamente ser composto por 3 dígitos, seguido de 5 zeros! Exemplo endereço 5; introduzir 00500000 Exemplo endereço 23; introduzir 02300000 Exemplo endereço 132; introduzir 13200000	(endereço)
5. Configurar a validade do código de abertura [0] permanente; o código de acesso é sempre válido (predefinição) N [1 – 9] limita o número de execuções do código introduzido (por exemplo: ao seleccionar “5”, o código pode ser usado 5 vezes, após o que é eliminado) Valor predefinido: 0	(número de utilizações)
6. Premir 2 vezes a tecla Λ^B para sair da programação	$2 \times \Lambda^B$

A partir deste momento, todos os novos códigos de acesso memorizados activarão a saída configurada e terão a nova validade definida.

A saída activada e a validade dos códigos de acesso memorizados anteriormente permanecerão inalterados.

Criação de um código de acesso

A saída predefinida activada pelos códigos de acesso é a saída SE do módulo áudio ou áudio/vídeo.

 **Caso se pretenda modificá-la, é imperativo seguir o procedimento descrito na secção “Modificar configurações do relé”, ANTES de criar os códigos de acesso.**

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir um código de acesso válido (exemplo: 98654) não são permitidos: - códigos de tamanho inferior ao número de caracteres necessário para os códigos de acesso (predefinição 5) - códigos que coincidem (mesmo que parcialmente) com o supercódigo - códigos que coincidem com o código universal - códigos com os caracteres A ou B.	(código)
3. Premir a tecla B para confirmar » se o código estiver correcto: o LED Λ^B acende-se a verde durante 3 segundos » se o código for rejeitado: o LED Λ^B acende-se a vermelho durante 3 segundos	Λ^B

4. Aguardar que a luz do LED Λ^B fique amarela e repetir os passos 2 e 3 para introduzir outros códigos de acesso	
5. Premir 2 vezes a tecla Λ^B para sair da programação	$2 \times \Lambda^B$

Utilização de um código de acesso

Introduzir um código de acesso programado (exemplo: 98654) para activar o relé associado	(código)
» se o código estiver correcto: a saída é activada e o LED Λ^B acende-se a verde durante 3 segundos » se o código estiver errado: o LED Λ^B acende-se a vermelho durante 3 segundos » se for excedido o número máximo de introduções de código errado, o teclado bloqueia durante 15 segundos e o LED vermelho Λ^B fica intermitente durante o bloqueio.	

Eliminar um código de acesso

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código de acesso que se pretende eliminar (exemplo: 98654)	(código)
3. Premir a tecla A para confirmar	Λ^A
4. Aguardar que a luz do LED Λ^B passe de verde fixo a amarelo	
5. Premir 2 vezes a tecla Λ^B para sair da programação	$2 \times \Lambda^B$

Eliminação total dos códigos de acesso

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código BA0ABA » o teclado numérico reinicia; aguardar 20 segundos.	BA0ABA

Utilização como módulo de chamada

1. Introduzir o código do posto interno que se pretende chamar (exemplo: 1) O LED verde Λ^B fica intermitente durante a introdução	(código)
2. Premir a tecla B para confirmar » é emitido um som de confirmação de chamada realizada	Λ^B

O código pode ser composto no máximo por 3 dígitos

Modificação do supercódigo

O novo código deve ser composto por 6 caracteres e não pode corresponder, mesmo parcialmente, aos códigos de acesso memorizados.

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Ω^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código B4 » o LED verde Ω^B fica intermitente	$\Omega^B 4$
3. Introduzir um novo supercódigo - deve ser composto por 6 caracteres não são permitidos: - códigos que coincidem (mesmo que parcialmente) com os códigos de acesso memorizados - códigos que coincidem com o código universal - códigos com os caracteres A ou B <i>(exemplo: 578661)</i> O LED verde Ω^B fica intermitente durante a introdução. - se o código estiver correcto: o LED Ω^B acende-se a verde durante 3 segundos - se o código for rejeitado: o LED Ω^B acende-se a vermelho durante 3 segundos	<i>(código)</i>
4. Premir 2 vezes a tecla Ω^B para sair da programação	$2 \times \Omega^B$

Programação de parâmetros gerais

Para modificar os parâmetros gerais, é necessário seguir o seguinte procedimento.

ATENÇÃO, é necessário inserir **TODOS** os parâmetros, mesmo aqueles que não se pretende modificar

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Ω^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código B0 » o LED verde Ω^B fica intermitente	$\Omega^B 0$
3. Introduzir o número de caracteres para os códigos de abertura Este parâmetro permite definir o tamanho dos códigos de acesso [4-5-6]. Valor predefinido: 5. ATENÇÃO, se este valor for modificado, todos os códigos de abertura previamente programados serão eliminados	escolher entre 4-5-6
4. Introduzir o número correspondente ao modo de retroiluminação pretendido [0] comandado pelo módulo áudio ou áudio/vídeo (se presente) [1] por tempo [2] sempre aceso (apenas em modo stand-alone) No modo por tempo, a retroiluminação desliga-se após 20 segundos de inactividade do teclado. Valor predefinido: 0	escolher entre 0-1-2

5. Introduzir 0 ou 1 para desactivar ou activar a função anti-agressão Esta função permite: [1] activar o relé 2 do módulo para enviar um alarme imediato. [0] desactivar a função Valor predefinido: 0	escolher entre 0-1
6. Escolher a tecla anti-agressão Esta função permite-lhe escolher a tecla anti-agressão, a introduzir após um código de acesso válido, para activar o relé 2 Valor predefinido: 3 ATENÇÃO O modo anti-agressão deve estar activo. O carácter anti-agressão deve ser programado mesmo que o modo anti-agressão esteja desactivado	escolher entre 1-2-3-4-5-6-7-8-9-A-0-B
7. Introduzir o número máximo de erros O teclado bloqueia quando o número máximo programado de códigos de acesso incorrectos tiver sido introduzido. É necessário aguardar 15 segundos antes de voltar a introduzir um novo código. Valor predefinido: 3	escolher entre 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9
8. Introduzir 0 ou 1 para desactivar ou activar a reprodução da mensagem áudio ao premir cada tecla [1] activar [0] desactivar Valor predefinido: 0	escolher entre 0-1
9. Introduzir o número correspondente ao tipo de equipamento em que o dispositivo está instalado [0] Simplebus [2] IP (ViP) Valor predefinido: 0	escolher entre 0-2
10. Configurar o volume do buzzer Esta função permite seleccionar o nível sonoro do buzzer: 0 nível mínimo, 9 nível máximo. Valor predefinido: 5	escolher entre 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9
11. Introduzir 0 ou 1 para desactivar ou activar o modo Wiegand [1] activar [0] desactivar Valor predefinido: 0	escolher entre 0-1
12. Premir 2 vezes a tecla Ω^B para sair da programação	$2 \times \Omega^B$

EXEMPLO: repor os parâmetros gerais aos valores de fábrica.

Introduzir o supercódigo	77889
Introdução o código B0	$\Omega^B 0$
Configurar o tamanho do código de abertura para 5 caracteres	5
Escolher o modo de retroiluminação comandado pelo módulo áudio/vídeo	0
Desactivar a função anti-agressão	0
Configurar a tecla 3 como tecla anti-agressão	3
Configurar o número máximo de códigos de acesso incorrectos	3
Desactivar a reprodução da mensagem áudio ao premir as teclas	0

Configurar o tipo de equipamento Simplebus	0
Configurar o volume do buzzer	5
Desactivar o modo Wiegand	0
Sair da programação	2 x Λ^B

Activação/desactivação do buzzer

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código B80 » o LED verde Λ^B fica intermitente	$\Lambda^B 80$
3. Introduzir 0 ou 1 para desactivar ou activar o buzzer Com a função buzzer activa, o dispositivo emite um som sempre que se prime uma tecla [1] activar [0] desactivar Valor predefinido: 1	escolher entre 0-1
4. Premir 2 vezes a tecla Λ^B para sair da programação	2 x Λ^B

Programação do relé

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código B1 para programar o relé 1 ou introduzir o código B2 para programar o relé 2 » o LED verde Λ^B fica intermitente	$\Lambda^B 1$ Ou $\Lambda^B 2$
3. Configurar o tempo de activação do relé (de 00 a 99 seg.) Esta função permite definir o tempo de activação dos relés 1 ou 2. É possível configurar um tempo de activação entre 01 e 99 segundos. Caso se pretenda definir a activação instantânea do relé (sem tempo), configurar o valor 00 Valor predefinido: 02 (2 segundos) ATENÇÃO: é obrigatório configurar tanto as dezenas como as unidades de segundos do tempo de activação, mesmo quando se pretende configurar um valor inferior a 10 segundos (por exemplo: 09 seg.)	00-01-02... ...98-99
4. Configurar a duração do buzzer aquando da activação do relé Esta função permite definir a duração do buzzer quando o relé é activado (de 0 a 9 segundos) Valor predefinido: 0 (buzzer desactivado)	escolher entre 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9
5. Premir 2 vezes a tecla Λ^B para sair da programação	2 x Λ^B

Programação entrada relógio e tecla chave

Esta função permite, graças ao relógio interno do dispositivo (ou à utilização de um relógio externo), utilizar a tecla chave para activar o relé 1 em determinadas faixas horárias, ou autorizar a abertura por meio de um código de acesso apenas em determinadas faixas horárias.

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código B81 » o LED verde Λ^B fica intermitente	$\Lambda^B 81$
3. Introduzir o número correspondente ao modo de funcionamento da entrada relógio pretendido [0] a entrada relógio é ignorada [1] ao premir a tecla chave, o relé 1 é comandando [2] os códigos de acesso só são autorizados se a entrada relógio estiver activada. O código de acesso universal é independente da entrada relógio e é sempre autorizado. [3] O comportamento depende do valor das seguintes funções "Relé 2" Valor predefinido: 1	escolher entre 0-1-2-3
4. Introduzir o número correspondente ao modo de funcionamento da tecla chave pretendido FUNÇÃO RELÉ 2 Este parâmetro define o papel da tecla "Chave" quando o valor do parâmetro "Entrada Relógio" é configurado com o valor "3". [0] função desactivada [1] ao premir a tecla "Chave", o relé 2 é comandando, independentemente do estado da Entrada Relógio [2] ao premir a tecla "Chave", o relé 2 é comandando apenas se a Entrada Relógio estiver activada. Valor predefinido: 0	escolher entre 0-1-2
5. Premir 2 vezes a tecla Λ^B para sair da programação	2 x Λ^B

Programação código de acesso universal

Se a validade dos códigos de acesso tiver sido limitada com a entrada relógio, pode ser útil ter um "código de acesso universal" para utilizar em todos os casos.

ATENÇÃO, o código de acesso universal deve ter obrigatoriamente 6 dígitos.

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código B82 » o LED verde Λ^B fica intermitente	$\Lambda^B 82$
3. Introduzir um código universal válido (exemplo: 746541) • deve ser composto por 6 caracteres não são permitidos: • códigos que coincidem (mesmo que parcialmente) com o supercódigo • códigos que coincidem (mesmo que parcialmente) com os códigos de acesso memorizados • códigos com os caracteres A ou B	(código)
4. Premir 2 vezes a tecla Λ^B para sair da programação	2 x Λ^B

Programação da retroiluminação das teclas

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código B83 » o LED verde Λ^B fica intermitente	$\Lambda^B 83$
3. Introduzir o valor de luminosidade pretendido O valor deve estar entre 000 e 100. É necessário introduzir sempre 3 dígitos. Por exemplo, para configurar a retroiluminação para 50% do valor nominal, introduzir 050.	Exemplo: 050
4. Premir 2 vezes a tecla Λ^B para sair da programação	$2 \times \Lambda^B$

Activação permanente da retroiluminação do módulo teclado numérico em modo stand-alone

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código B0	$\Lambda^B 0$
3. Introduzir a sequência de programação 520330090	520330090
4. Premir 2 vezes a tecla Λ^B para sair da programação	$2 \times \Lambda^B$

Reposição das configurações de fábrica

1. Para a predefinição, introduzir os primeiros 5 caracteres do supercódigo » o LED Λ^B acende-se a amarelo	77889
2. Introduzir o código de inicialização BA0BAB » o teclado numérico reinicia; aguardar 20 segundos.	BA0BAB

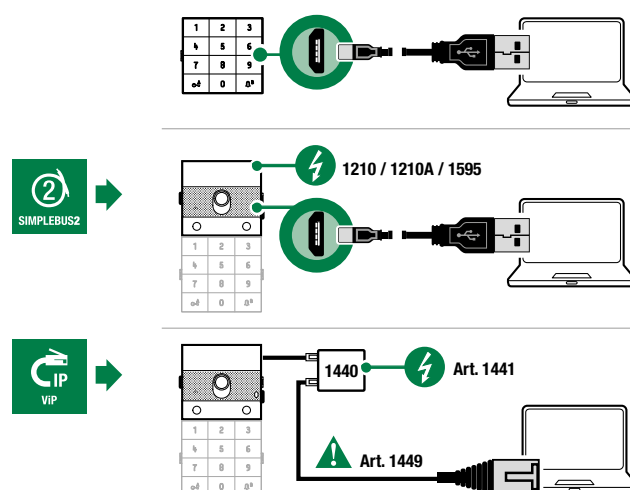
Programação com ViP Manager

O website pro.comelitgroup.com disponibiliza o software ViP Manager para a programação do módulo teclado numérico através do computador.

Eis as principais funções disponíveis:

- **Introdução dos códigos de acesso.** Os códigos de acesso podem ser permanentes (sempre válidos), por utilização (válidos por um determinado número de utilizações) ou associados a uma data de validade. Neste último caso, a cada código pode ser atribuída uma data de início/fim de validade, dupla faixa horária diária e dias de validade.
- Cada código de acesso pode ter até **4 acções diferentes** que serão realizadas consecutivamente.
- **Introdução do código de chamada.** A função de chamada está activada por predefinição. Pode ser desactivada.
- **Activação da função de reprodução da mensagem de áudio relevante** ao premir cada tecla (por exemplo: ao premir a tecla 2 no teclado numérico, é reproduzida a mensagem áudio “dois”).
- **Registo de eventos** com todas as informações (códigos activados, utilizadores que os utilizaram, utilizadores chamados, etc.). É possível memorizar até 1275 eventos.
- **Função “Relógio”.** Em determinados dias da semana e em determinados horários da semana, basta premir a tecla chave (sem introduzir nenhum código) para activar a saída associada ao teclado sem relógio externo.

Ligações disponíveis para programação através de ViP Manager



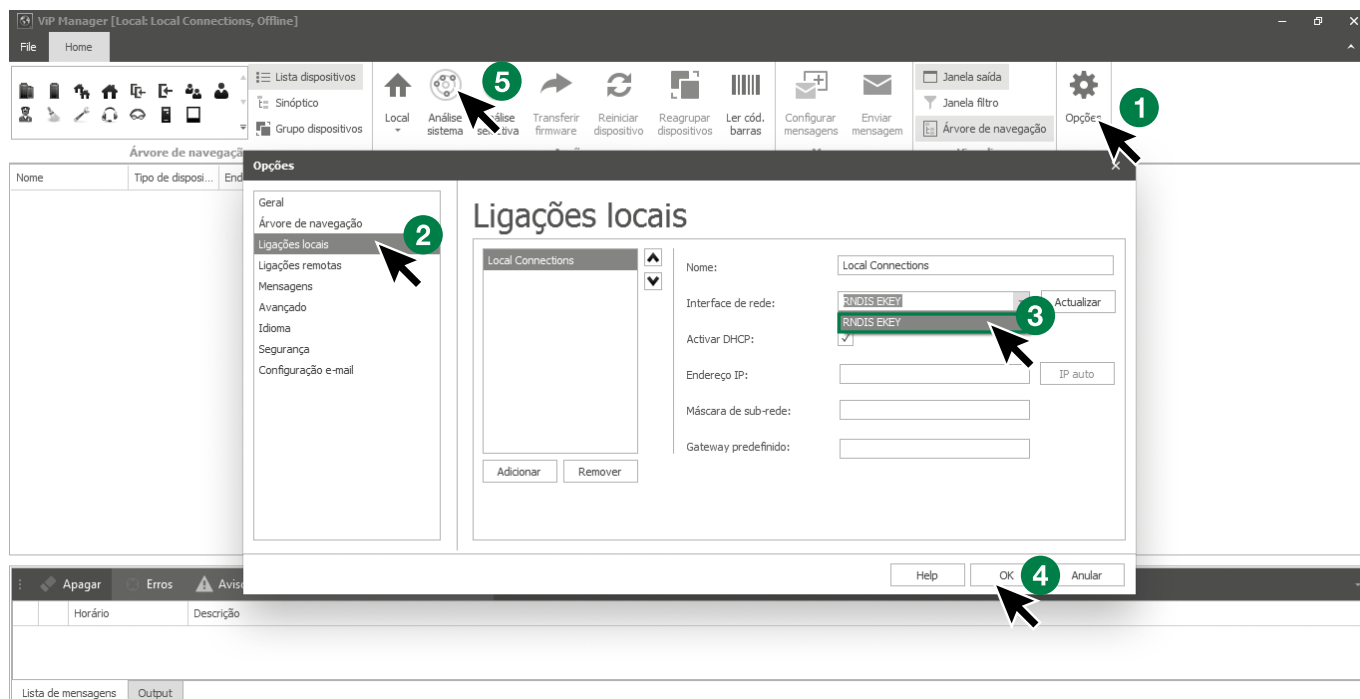
Pesquisa de dispositivos a configurar

✓ Ligar o teclado numérico ao computador e abrir o ViP Manager

Em **Opções (1)/Ligações locais (2)** seleccionar a **interface de rede (3)**.

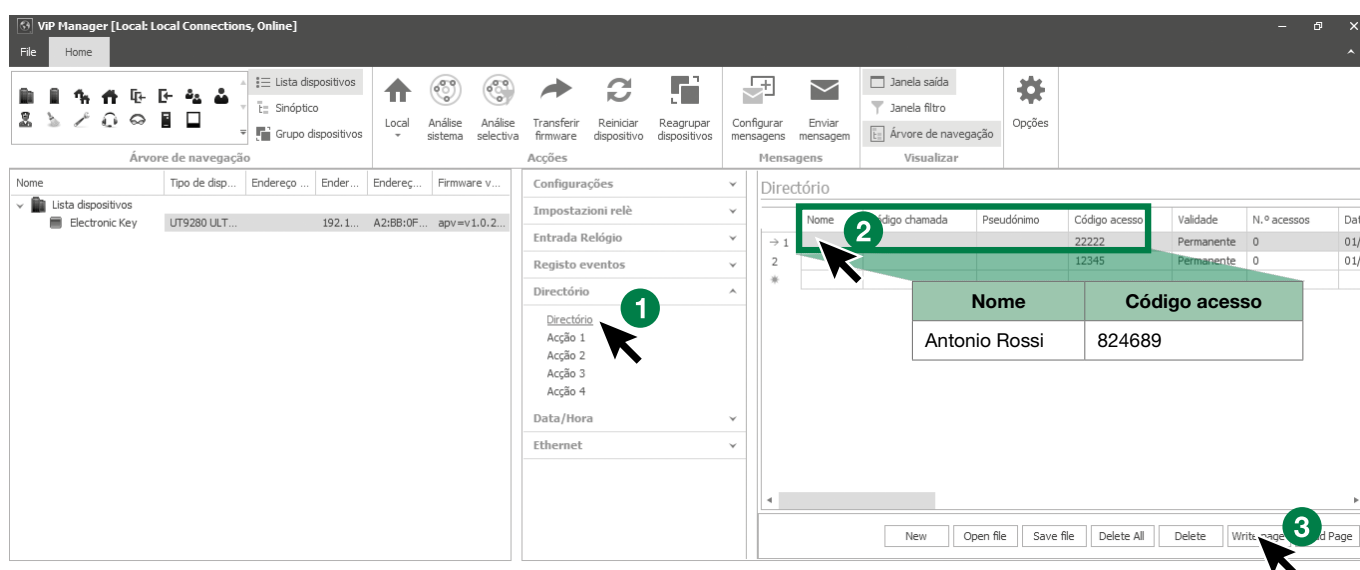
Premir **OK (4)** para confirmar.

Premir **Análise sistema (5)** para iniciar a pesquisa de dispositivos.



Compilação directório

1. Escolher **Directório/Directório**
2. Introduzir as informações necessárias (para cada contacto é necessário preencher pelo menos um “**código acesso**”; **preencher também o “Nome”** no caso de querer associar acções)
3. Premir “**Write page**” para enviar os dados para o módulo teclado numérico



Para o funcionamento e a programação do art. UT9279M, associado ao art. UT9260M, consultar o respectivo manual.



Desempenho do sistema e esquemas

Para mais informações relativamente ao desempenho do sistema e para visualizar os esquemas de instalação, clicar no tipo de instalação:

- [Áudio/vídeo Simplebus2 com alimentador art. 1210/1210A](#)
- [Áudio/vídeo Simplebus2 com 4888C](#)

CERTIFIED MANAGEMENT SYSTEMS



www.comelitgroup.com

Via Don Arrigoni, 5 - 24020 Rovetta (BG) - Italy

 **Comelit®**
Passion. Technology. Design.

1st edition 03/2022
code 2G40002903